总体来说设计模式分为三大类：创建型模式（抽象工厂模式，单例模式，工厂方法模式），结构型模式（适配器模式，装饰器模式，代理模式，门面模式），行为型模式（观察者模式，责任链模式）

工厂模式：

1. 简单工厂模式

<http://blog.csdn.net/weiwenlongll/article/details/6918164>